

Projekt dla uczniów klas I-III

„Uczniowskie Laboratorium Informatyczne”



Prowadząca zajęcia:
Agnieszka Przybylska

Dane w Internecie.

Komunikacja online.

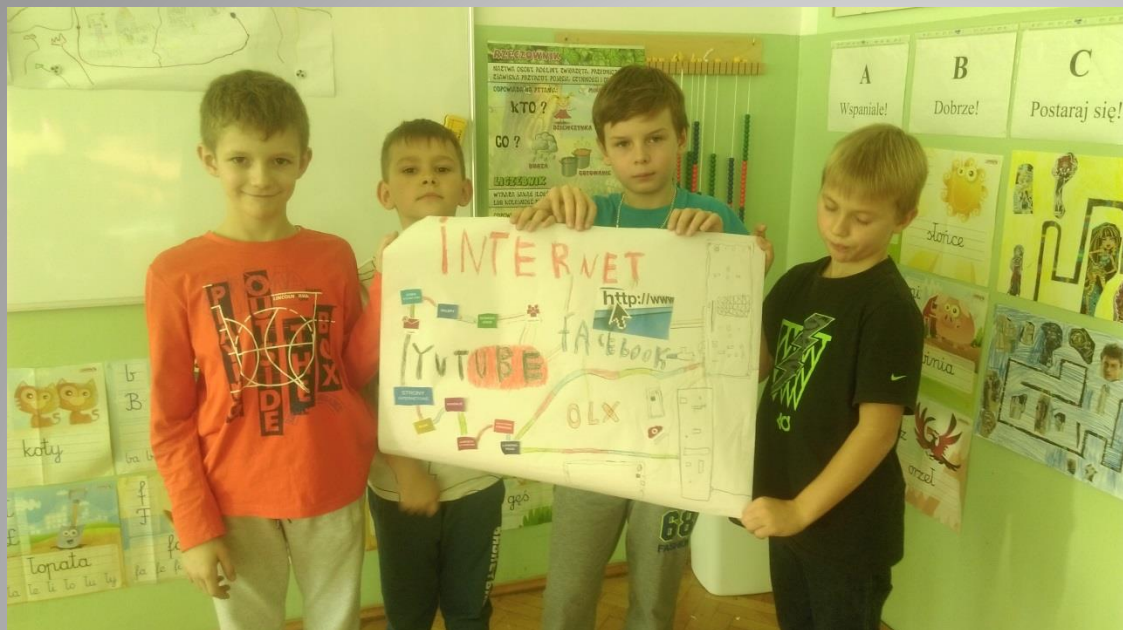
(Przez wody, lądy i cały świat, czyli o sieci,
w którą wpadła kula ziemiska).









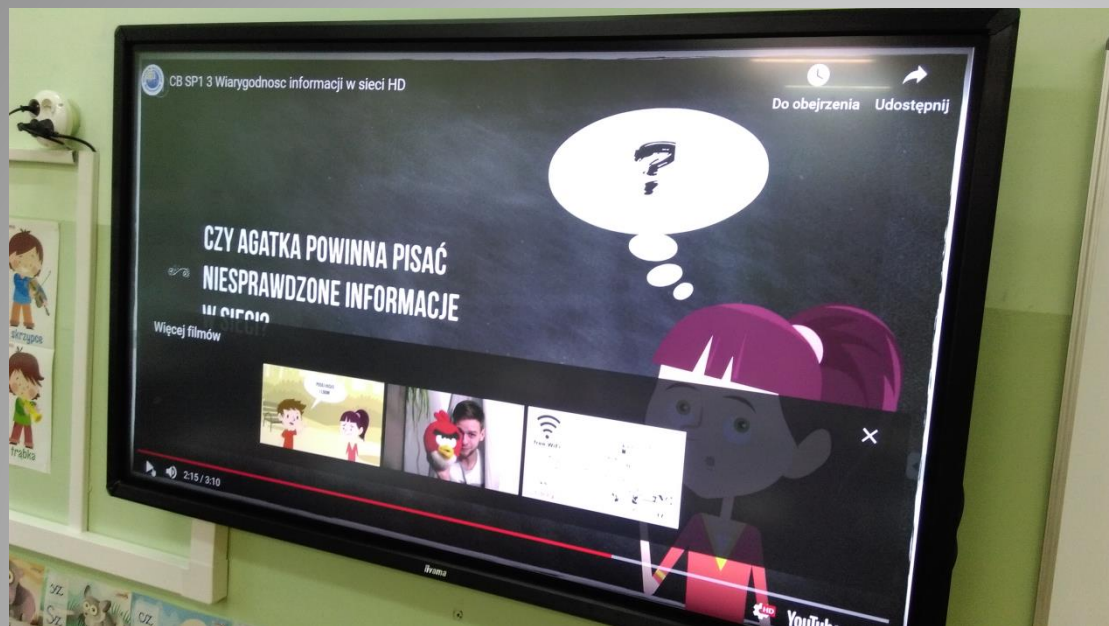






Prawda i fałsz w Internecie.

Czy z ziemniaków można wytworzyć prąd elektryczny?

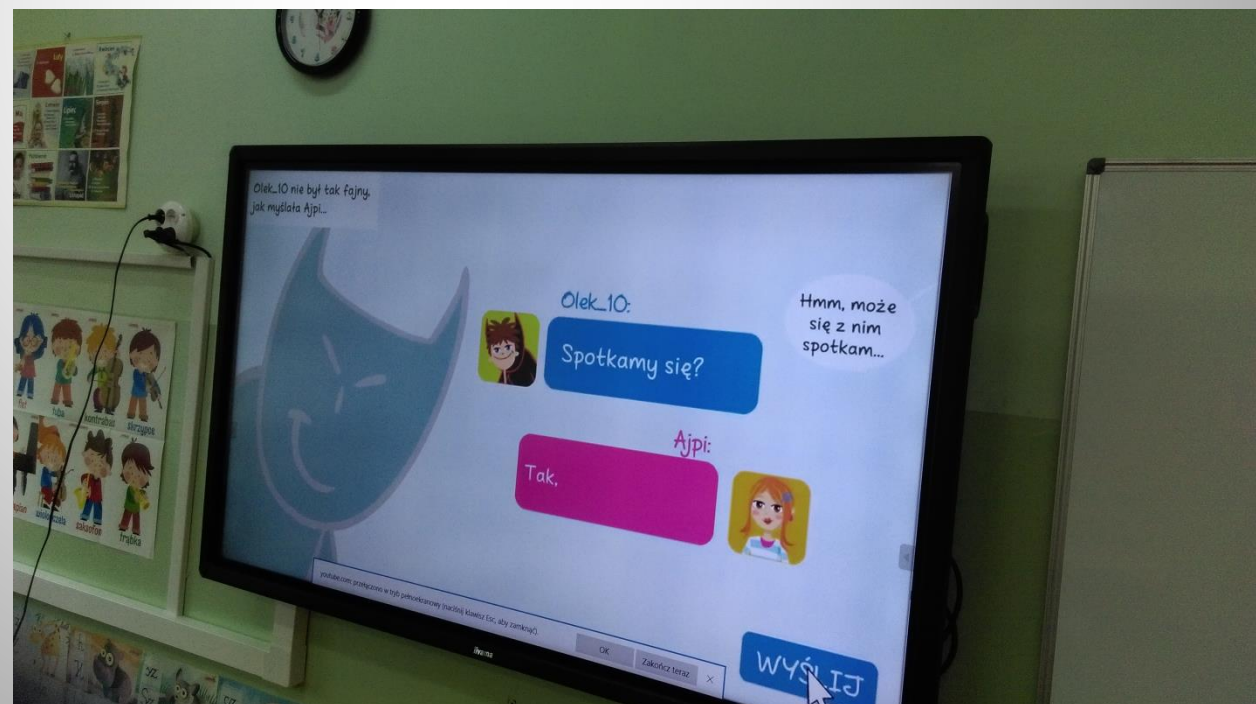






**Mroczna twarz Internetu.
(Zagrożenia wynikające z korzystania z
sieci. Bezpieczne korzystanie z
Internetu).**

Mroczna twarz Internetu





Wycieczka do Mikroskali w Koninie





















**Raz, dwa, trzy – na tablecie
gramy my!**

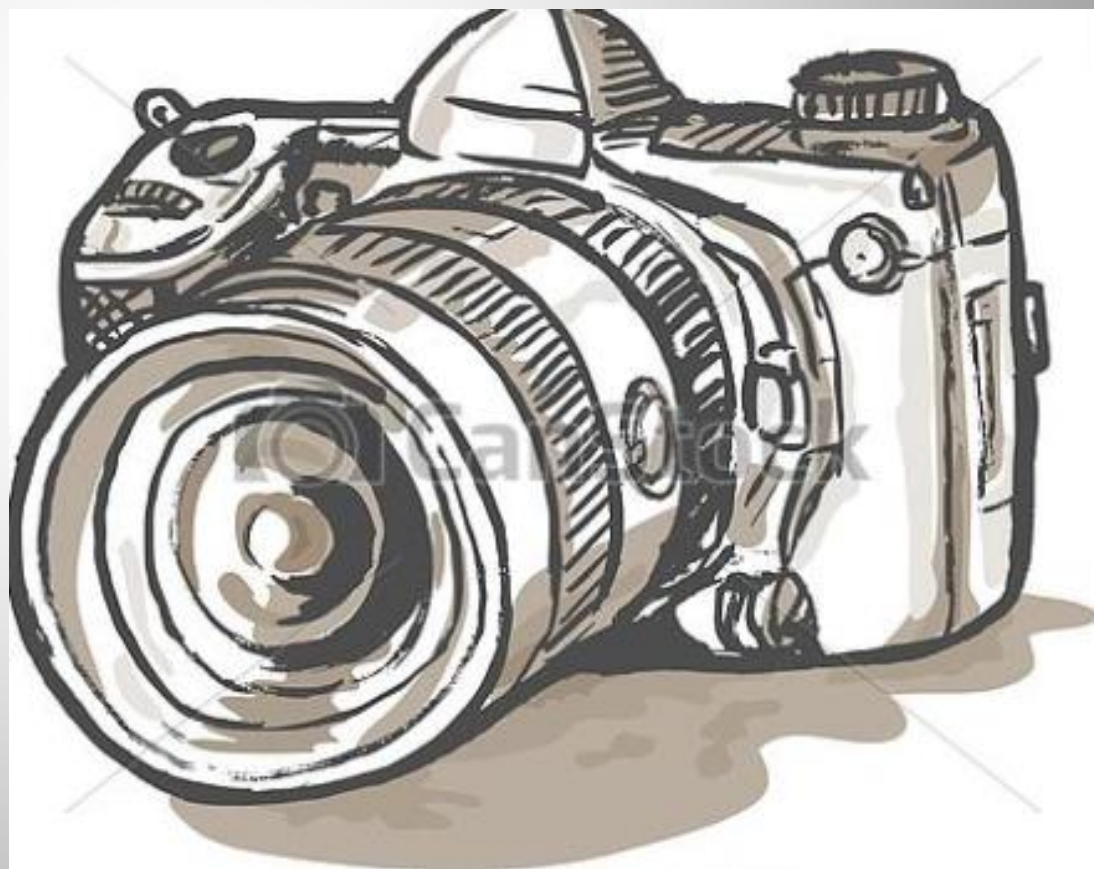
**Wykorzystanie aplikacji
mobilnych do nauki.**





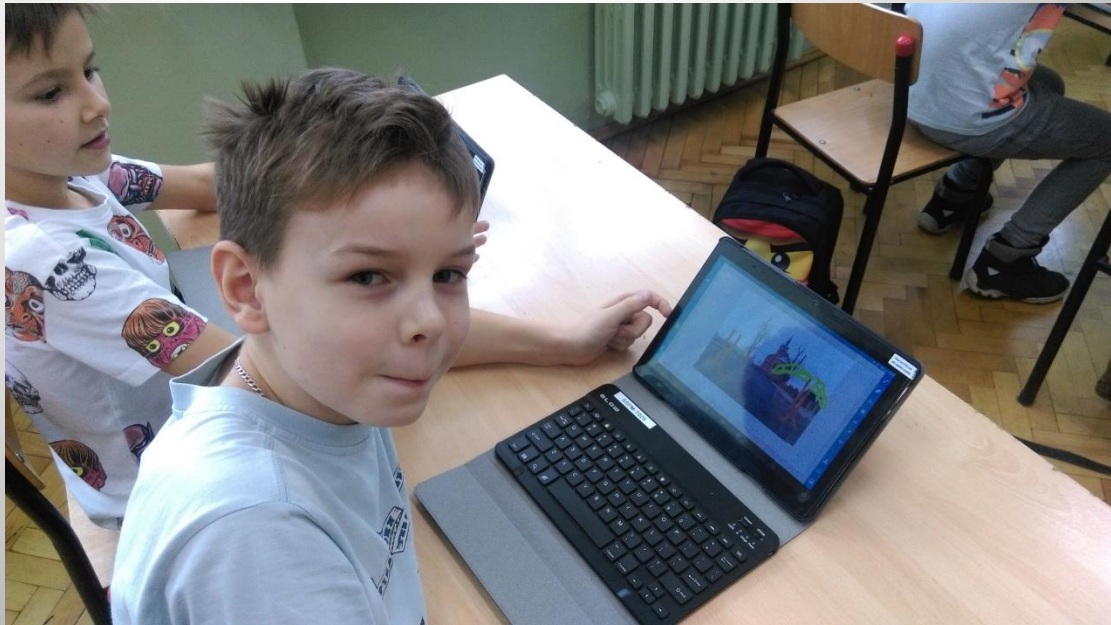
**Szkoła pod palmami, czyli graficzne
czary mary.**

**Fotografowanie. Podstawy edycji
graficznej.**

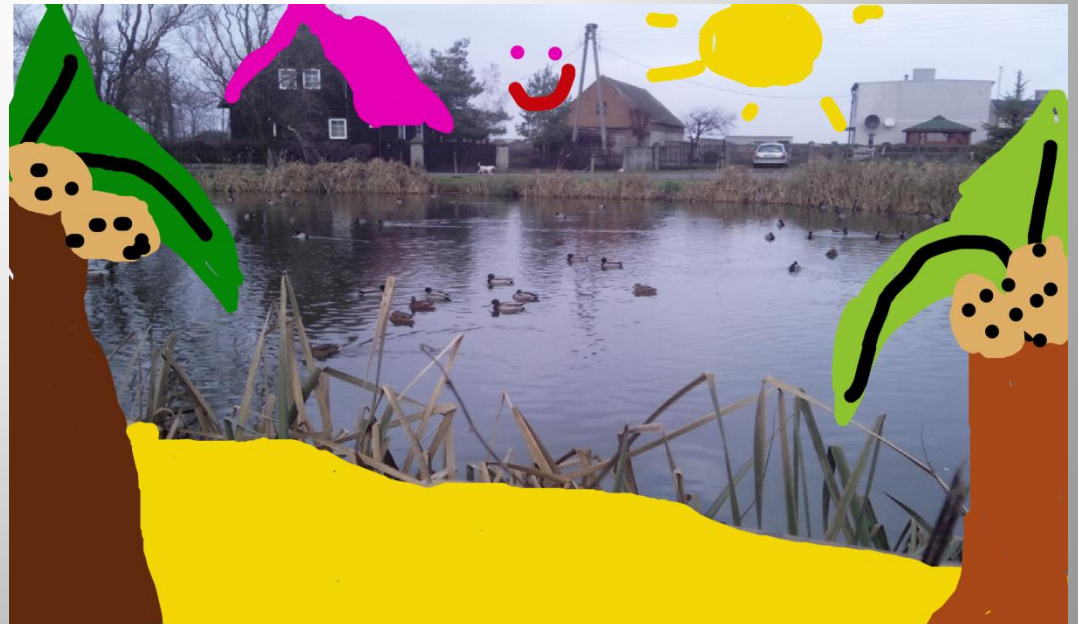
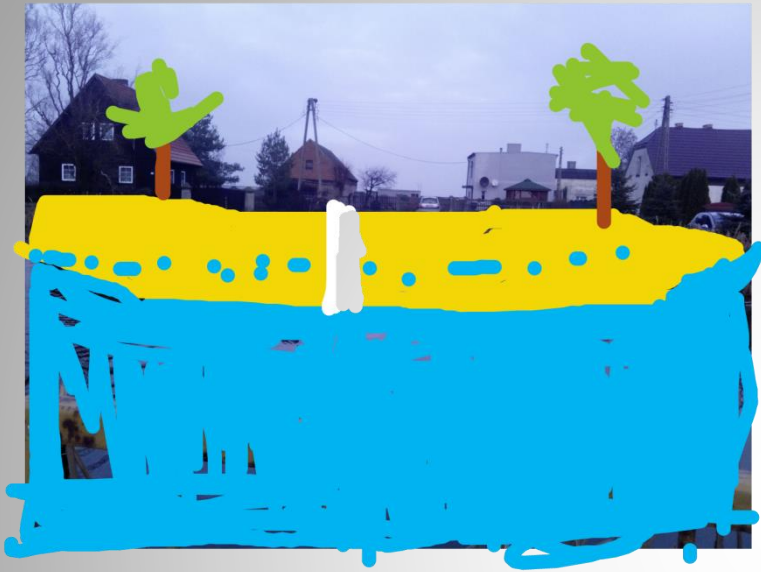








Prace uczniów: Marzenin w kolorach.

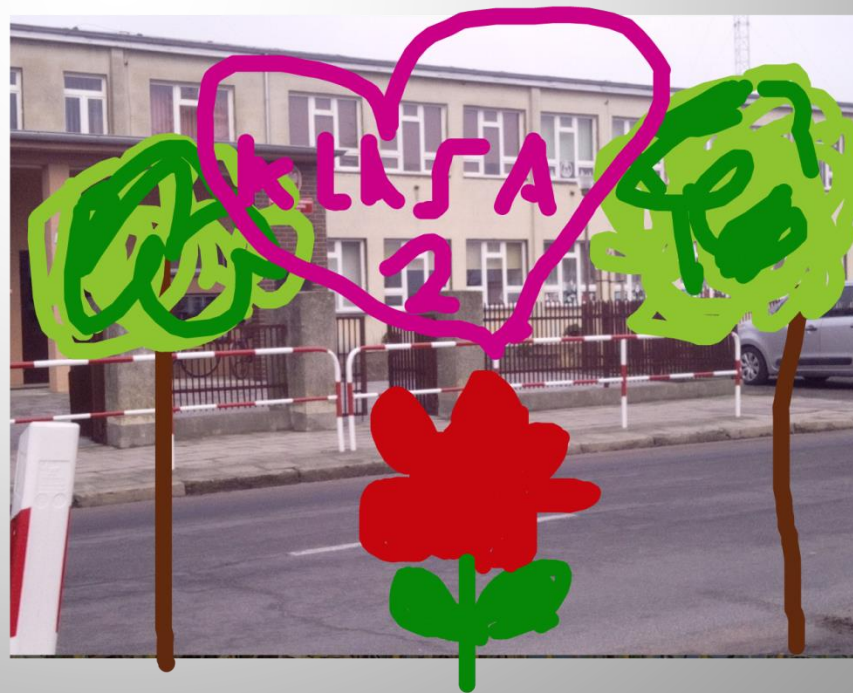
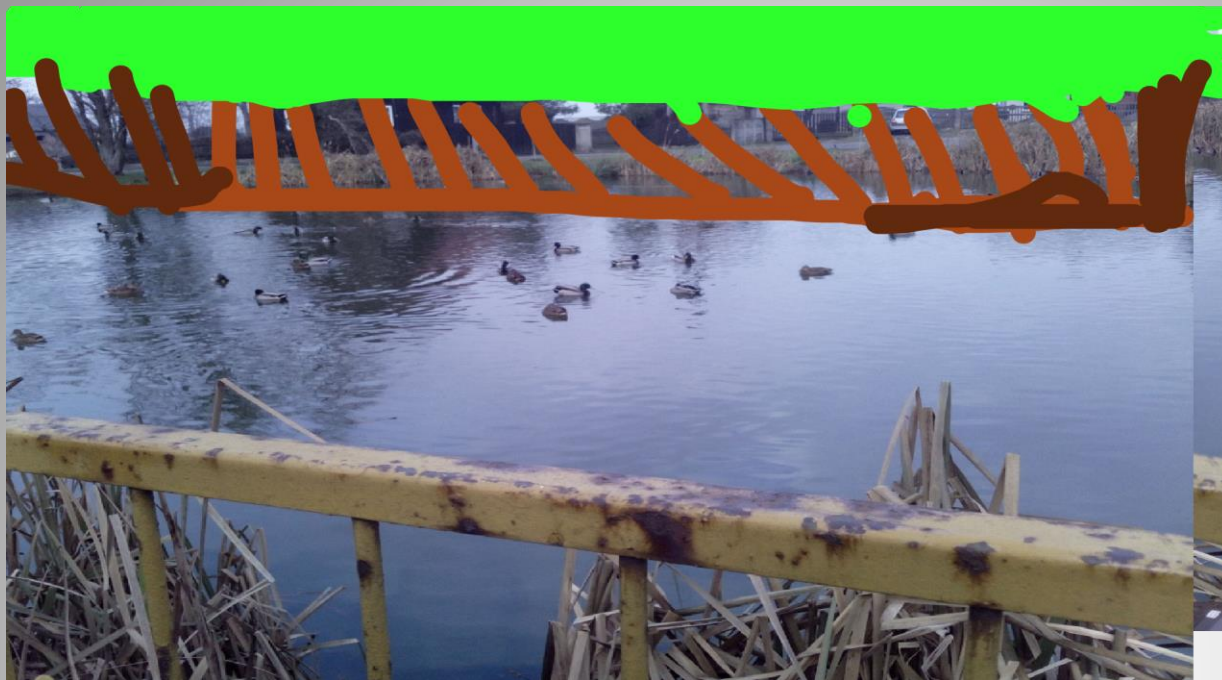










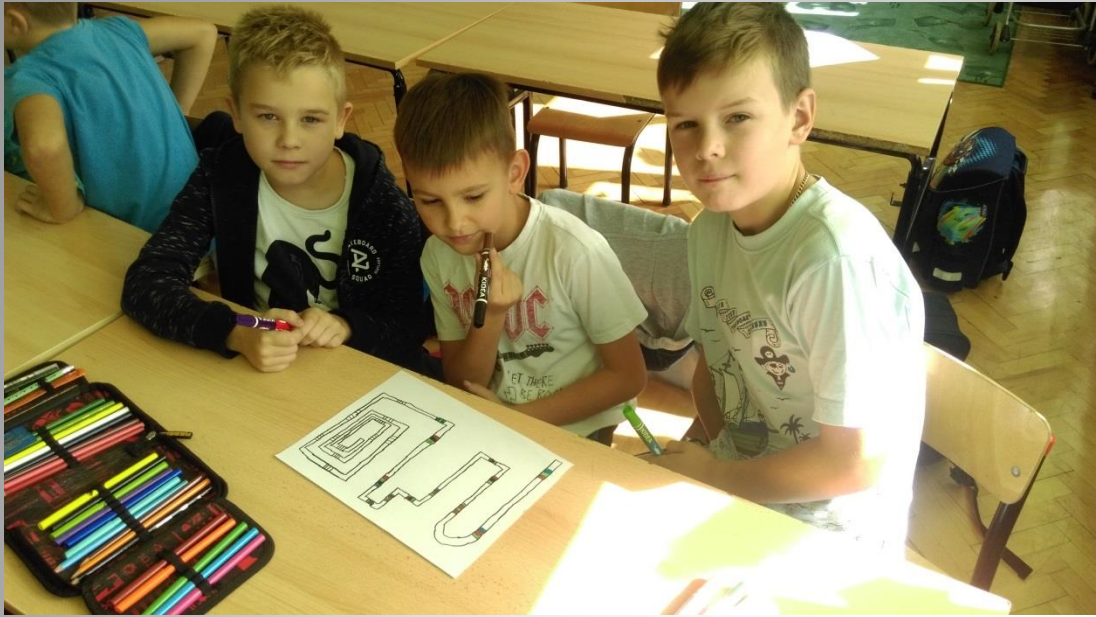




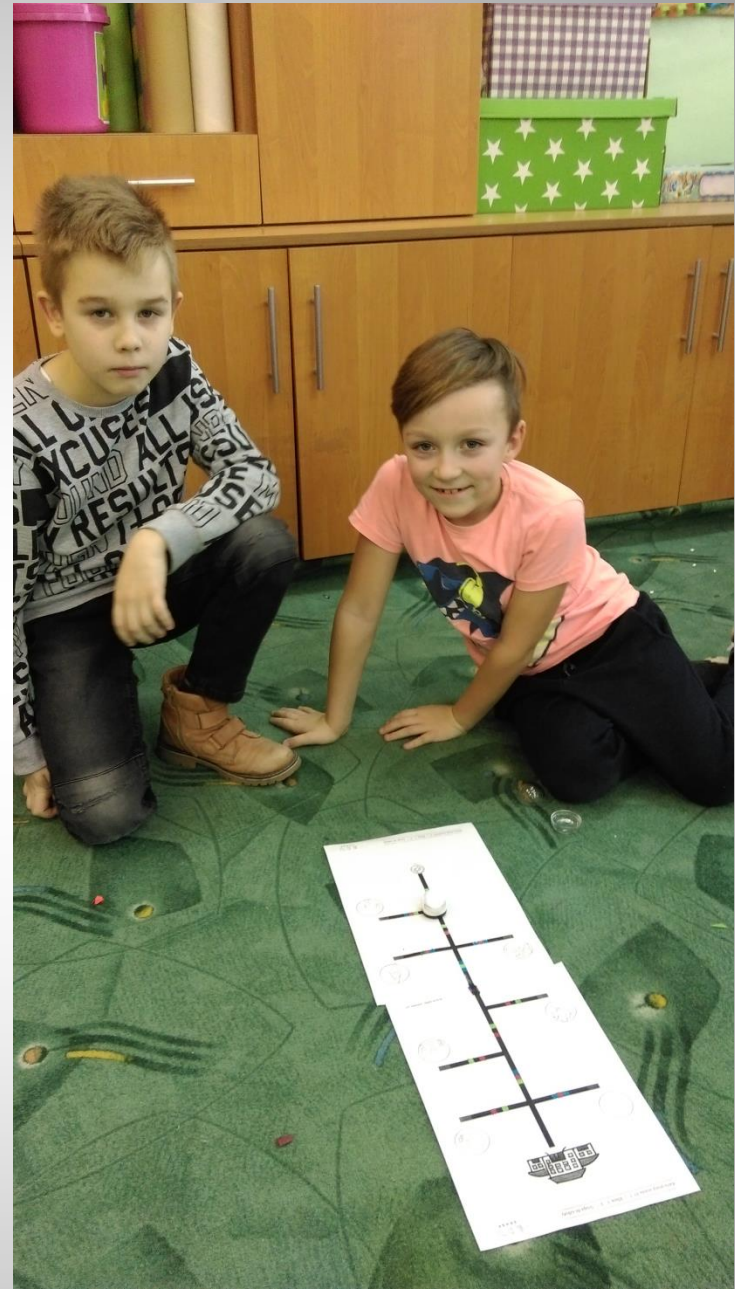


Niezwykłe przygody Ozobota. Programowanie mini – robota.

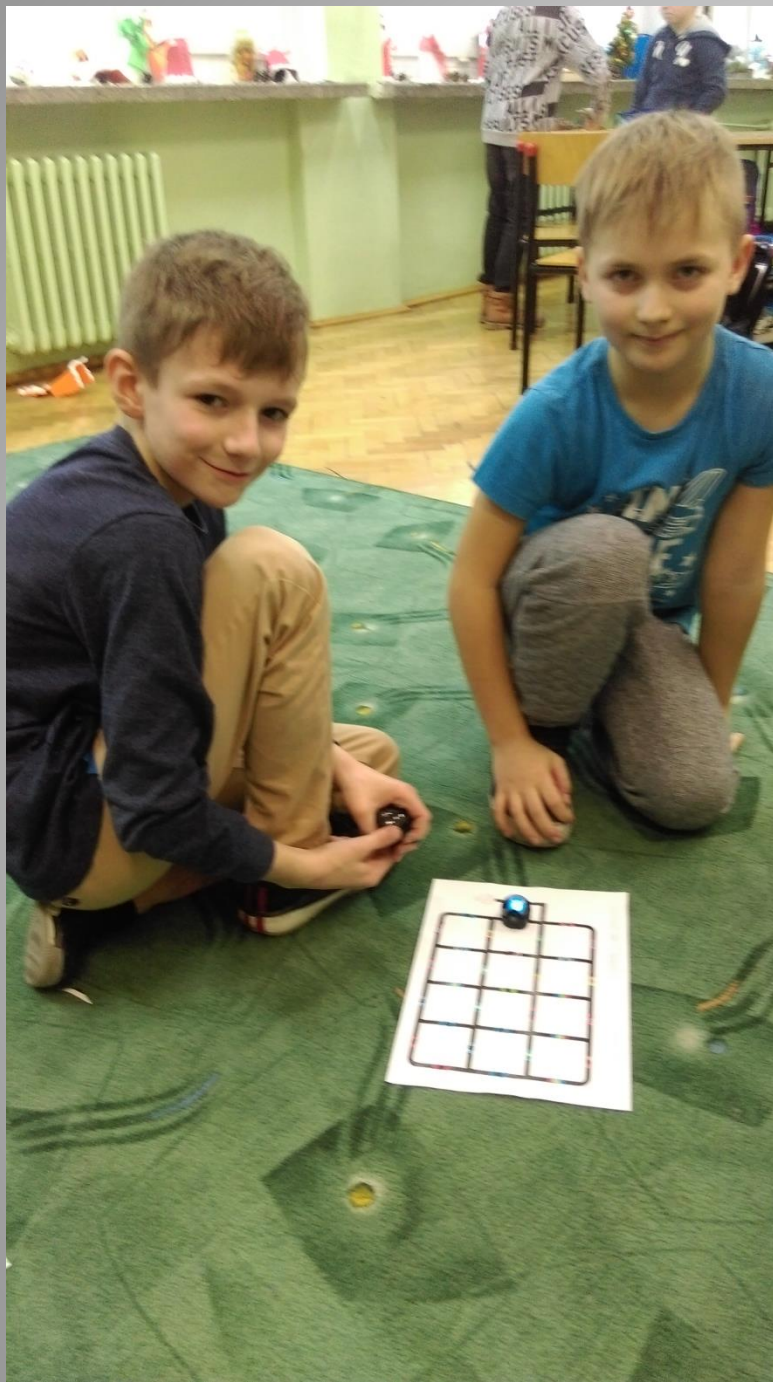












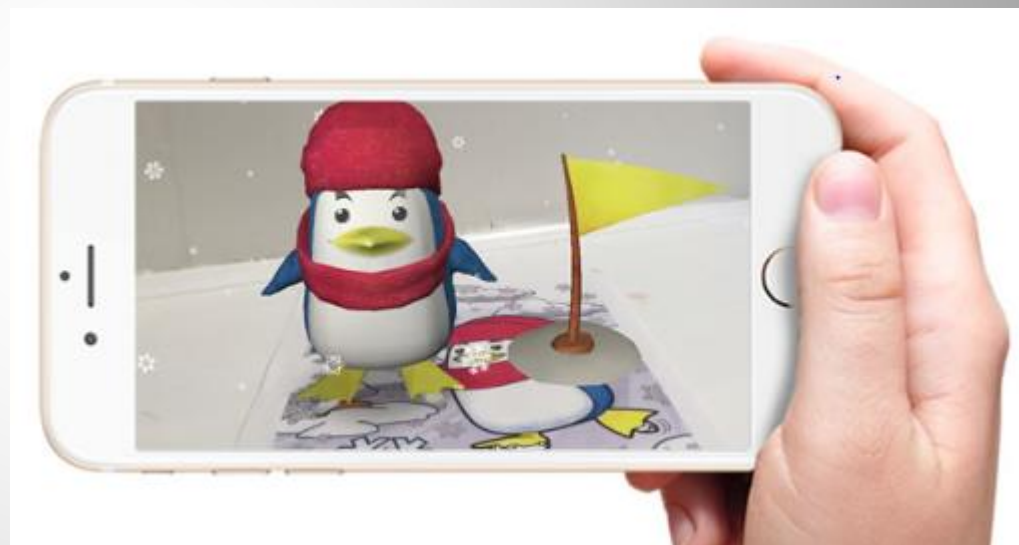




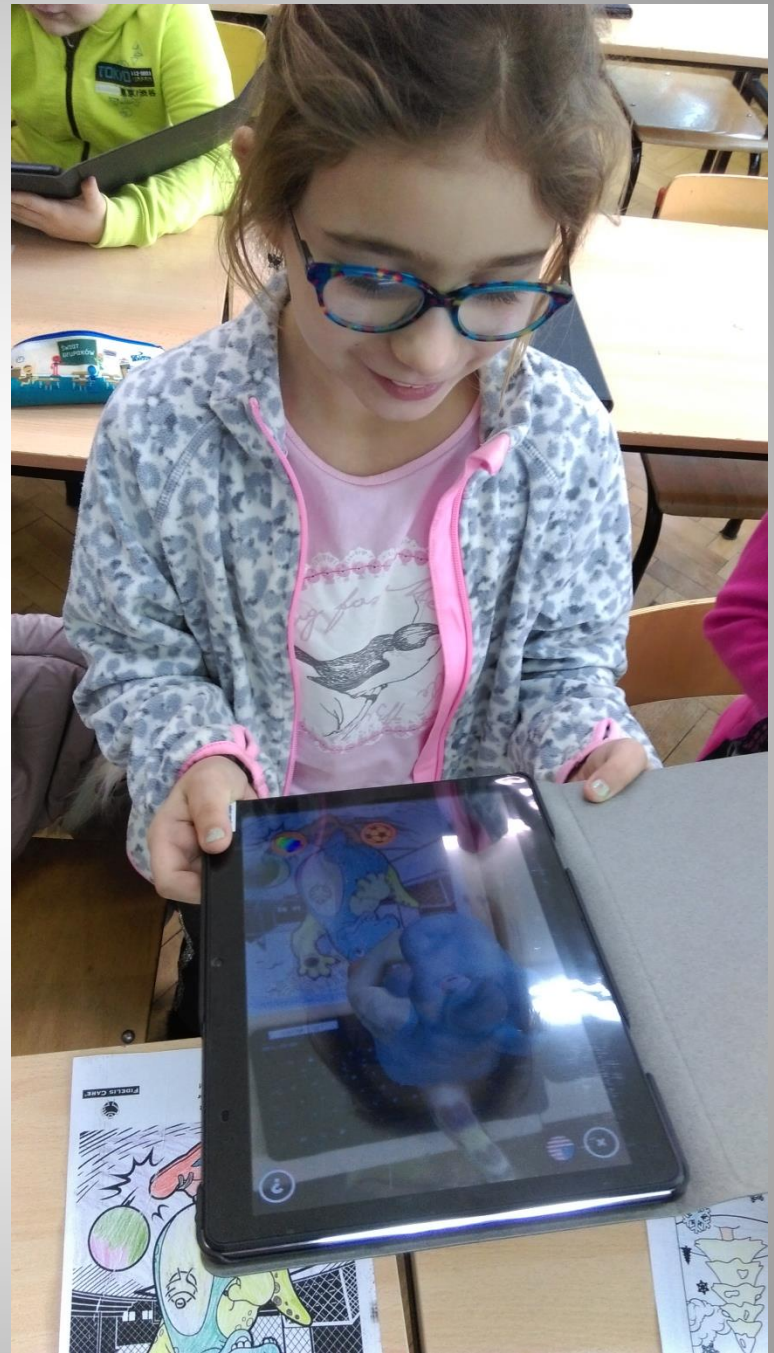
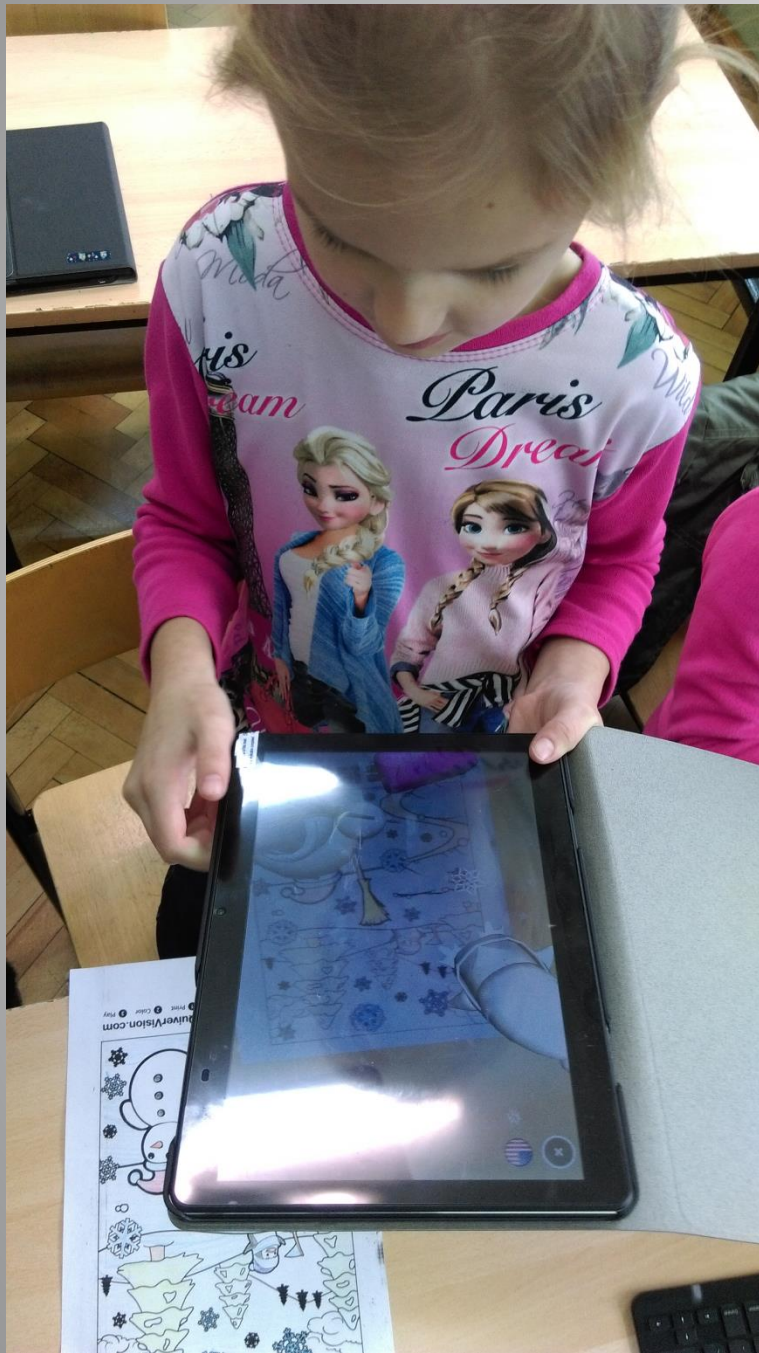




Kolorowanki, których nie oprawisz w ramki – rzeczywistość rozszerzona.



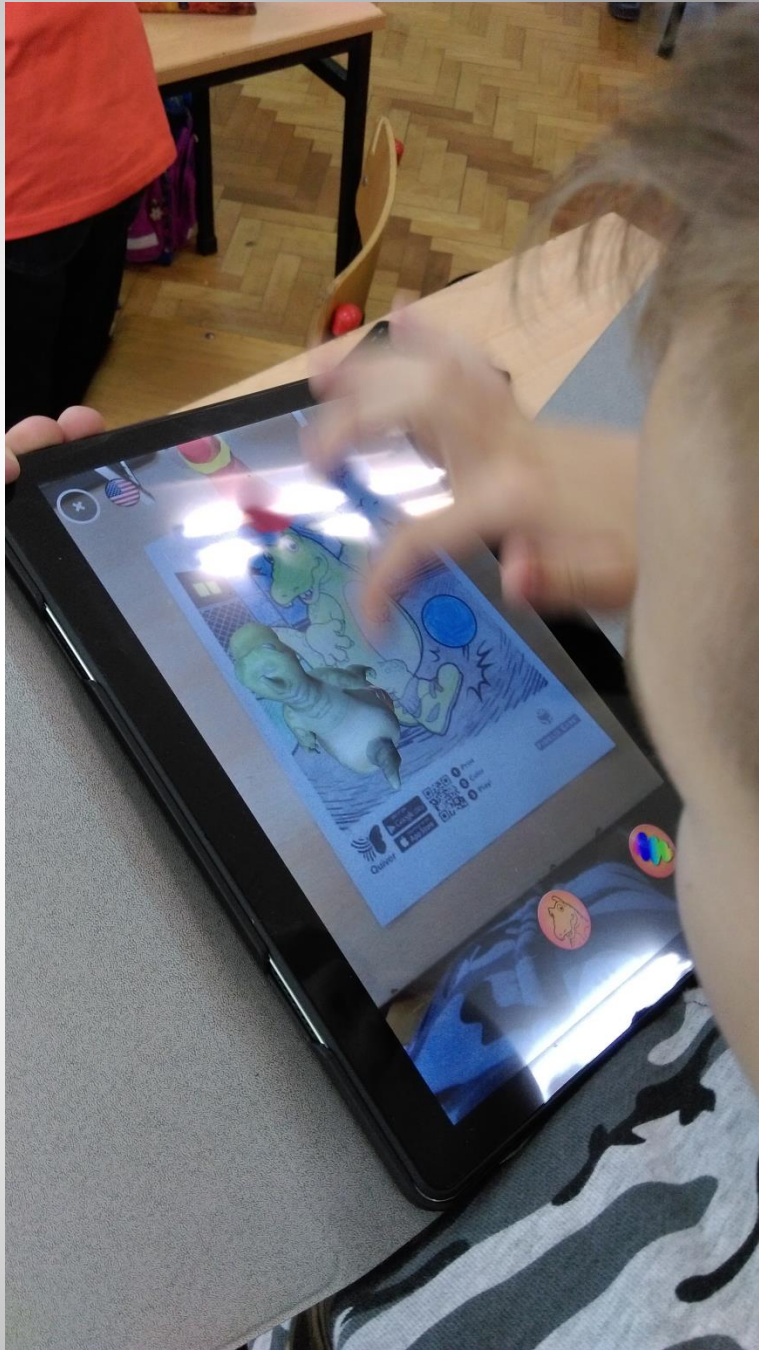








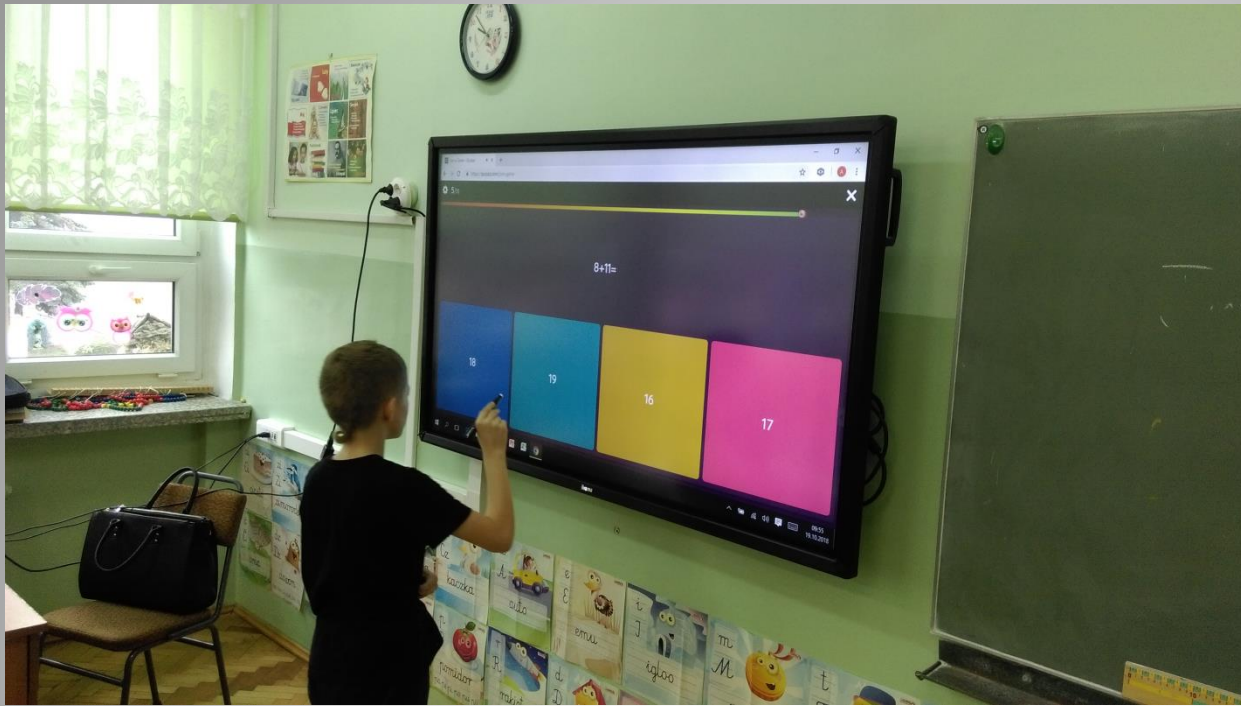


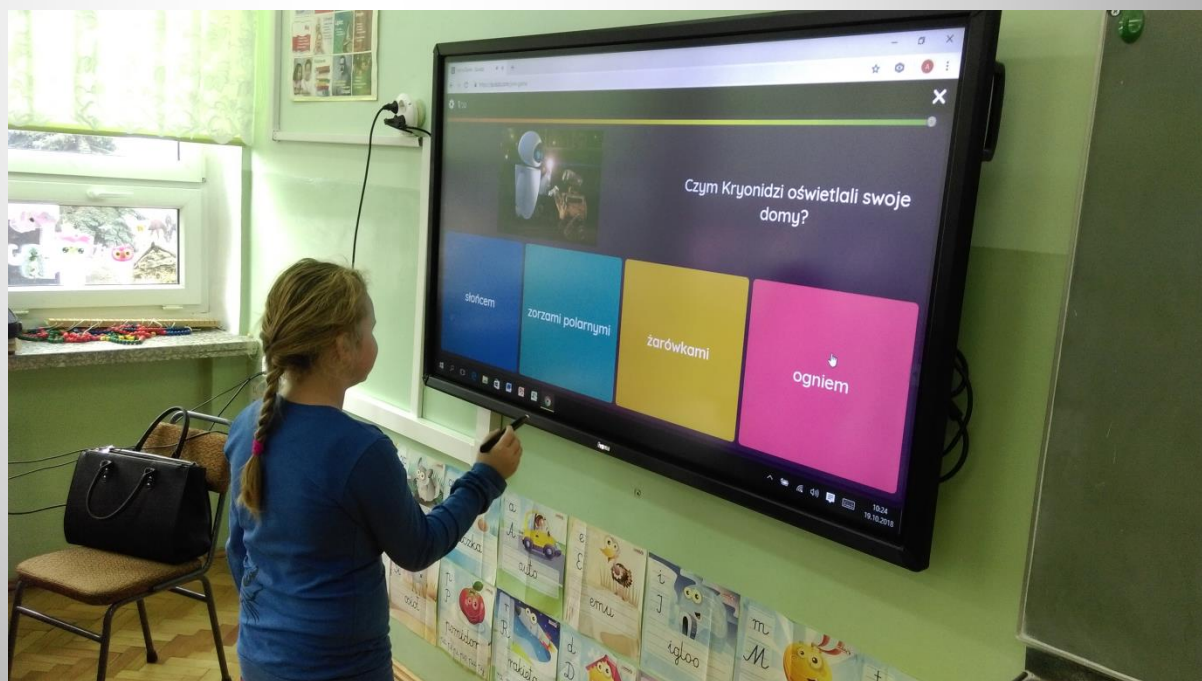


**Korzystamy z programów i
monitora multimedialnego.**





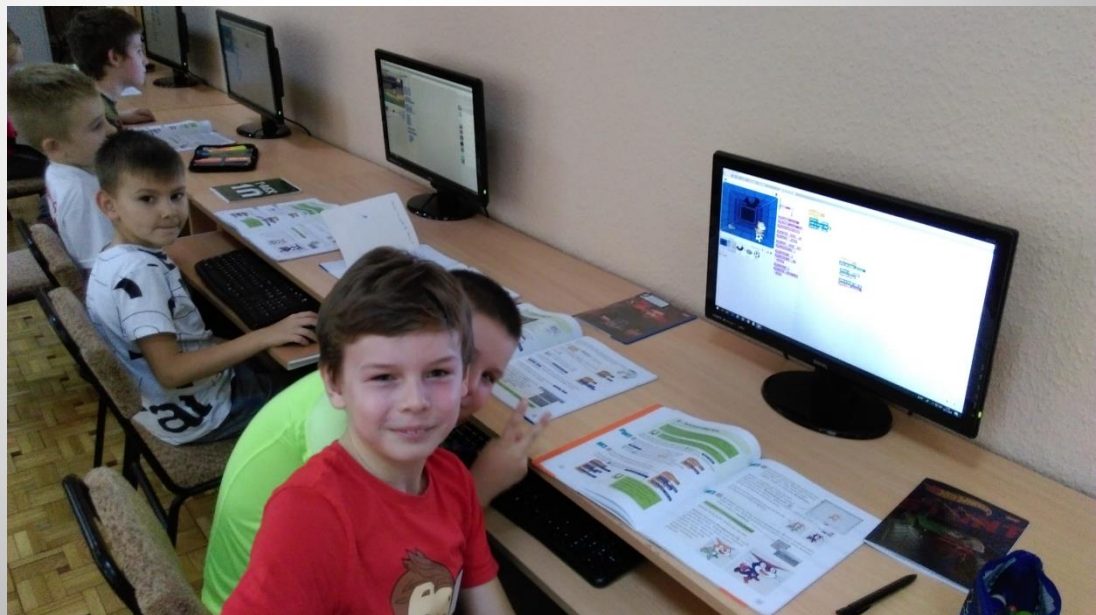






**Poznajemy zwinnego kota.
Programujemy w Scratch.**











**Do zobaczenia
wkrótce ...**